

# デジタルカーリングで対決!

信州大学繊維学部 機械・ロボット学科 河村研

曾根忠瑛・望月俊之介・山崎郁也・片桐諒祐

## 1.) はじめに

みなさんはカーリングのルールについて知っていますか? ルール自体は簡単で、1セット(エンド)が終わるときに、的(ハウス)の中心に最も近い相手チームのストーンより内側に自分のチームのストーンが何個あるかで点数を決めます。それぞれのエンドで得られた点数の合計得点でチームの勝敗が決まります。

ストーンを正確に投げる(デリバリする)ことも大事ですが、ルールが簡単だからこそ戦略性が問われます。カーリングは「氷上のチェス」ともいわれる頭脳戦です。みなさんには、このカーリングをパソコン上で体験してもらいたいと思います。

## 2.) 対戦方法

デジタルカーリングでは、下図のような画面上で対戦してもらいます。相手と交互にストーンをそれぞれ8回投げます。自分のターンに自分の打ちたい箇所<sup>かしよ</sup>にカーソルを合わせてクリックして送信ボタンを押すことでストーンを投げられます。

### 3.) さいごに

こちらで3種類しゅるいの強さのAIをご用意いたしました。ぜひ対戦  
してみてください。また、友達と一緒に来られた方は友達同士で  
の対戦もできます。作戦を立てて楽しもう！

投げることができる  
残りのストーン数

ハウス

右・左回転を  
選択できる

ここをクリックして  
ストーンを投げる

思考時間 - 先手: 350 [秒] 第1エンド 黄 - 8投目  
後手: 393 [秒]

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	計
AyumuGAT2			-	-	-	-	-	-	-	-	
Second			-	-	-	-	-	-	-	-	

再生

BESTSHOT 1.984 6.193 1

送信